

PRAVILNIK

O TEHNIČKIM USLOVIMA, SADRŽAJU PRAVILA I PROCEDURA I NAČINU PRIREĐIVANJA INTERNET IGARA NA SREĆU

("Službene novine Federacije BiH", broj:
59/16 i 23/24¹)
-neslužbena prečišćena verzija-

I. UVODNE ODREDBE

Član 1. (Predmet)

Ovim Pravilnikom se uređuju tehnički i drugi uslovi, sadržaj pravila i procedura, kao i način priređivanja odobrenih internet igara na sreću koje u skladu sa Zakonom o igrama na sreću ("Službene novine Federacije BiH", br. 48/15 i 60/15, u daljem tekstu: Zakon) i ovim Pravilnikom priređuju priređivači iz člana 109. st. (1) i (2) Zakona (u daljem tekstu: priređivači).

Član 2. (Definicije)

(1) U smislu ovog Pravilnika pojedini pojmovi imaju sljedeće značenje:

a) "**internet sistem**" označava kompjutersku mrežu ili sistem kompjutera uvezanih u mrežu interneta, pomoću kojih se obavlja igranje putem interneta, a kojim su obuhvaćene i sve njegove pridružene komponente, operativni sistemi i softver (aplikacije).

b) "**sistem kontrole**" označava sistem internih kontrola, administrativnih i računovodstvenih pravila i procedura za rad priređivača koji priređuje igre na sreću kladjenja putem interneta.

c) "**odobrene igre**" su igre na sreću koje se priređuju putem interneta, a koje priređivač može priređivati u skladu sa Zakonom i odobrenjem Federalnog ministarstva finansija-financija (u daljem tekstu: "Ministarstvo").

d) "**elektronski prijenos podataka**" označava sve načine elektronskog prijenosa podataka bilo putem telefona, faksa, kompjutera ili nekog drugog uređaja za udaljeno komuniciranje.

e) "**oprema za igranje putem interneta**" označava elektronski, električni ili mehanički uređaj, odnosno dio uređaja, kompjuterski sistem ili neki drugi mehanički uređaj ili predmet, koji se koristi ili je pogodan za korištenje, u radu odobrene igre i koji se nalazi u Federaciji Bosne i Hercegovine.

f) "**terminal**" označava uređaj koji omogućava igraču pristup on-line igrama (računar, mobilni uređaj, tablet i sl.).

g) "**server**" označava server kao dio internet sistema koji evidentira i prikazuje ishod odobrene igre, vrši snimanje i/ili pohranjivanje podatke o igrama na sreću, generira zahtjeve i finansijske transakcije igrača, snima i pohranjuje informacije o igračima i njihovim računima, pruža informacije o internet igranju.

h) "**podaci o igrama na sreću**" su svi podaci i informacije koje su direktno ili indirektno vezane za igre na sreću putem interneta pružene od priređivača i informacije o igračevom računu, postavljene i zaključene opklade i rezultati odigranih igara.

i) "**igrač**" je lice koje je starije od 18 godina i koje je učesnik u igrama na sreću kladjenja putem interneta.

j) "**kredit igrača**" označava jedinice mjera finansijskih transakcija u internet sistemu sa tačnom novčanom vrijednosti u konvertibilnim markama (KM) ili drugoj valuti čiji se kurs može odrediti sa liste Centralne banke.

k) "**finansijska transakcija**" označava plaćanje u korist virtualnog računa igrača i isplata sa virtualnog računa igrača.

l) "**virtualni račun igrača (account)**" predstavlja jedinstveni račun dodijeljen od strane priređivača na koji igrač polaže novčana sredstva koja mu služe za uplate u internet igrama na sreću ili prima novčana sredstva od ostvarenih dobitaka u internet igrama na sreću.

¹ Objavljen u "Službenim novinama Federacije BiH"
27.03.2024. godine – stupio na snagu 04.04.2024.
godine

II. PRAVO PRIREĐIVANJA IGARA NA SREĆU PUTEM INTERNETA

Član 3.

(Internet igre na sreću)

U smislu ovog Pravilnika i Zakona, internet igre na sreću predstavljaju odobrene igre koje omogućavaju igraču da putem terminala učestvuje u internet sistemu, prilikom čega kredit mogu uplatiti na način propisan članom 115. Zakona.

Član 4.

(Zabrana priređivanja igara na sreću putem interneta)

(1) Zabranjeno je putem interneta priređivati igre na sreću zasnovane na snimljenim događajima (utrke pasa, utrke konja i slične utrke) i kompjuterski generisanim događajima (klađenje na virtualni bingo i slično), u kojima se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva.

(2) Zabrana iz stava (1) ovog člana ne odnosi se na klađenja na brojeve izvlačenja lota iz različitih država, koja se priređuju u skladu sa pravilima igre odobrenim od strane Ministarstva.

Član 5.

(Odobrenje za priređivanje internet igara na sreću)

Odobrenje za priređivanje igara na sreću putem interneta izdaje Ministarstvo, nakon što utvrdi da su ispunjeni svi uslovi propisani Zakonom i ovim Pravilnikom.

Član 6.

(Zasebno uplatno mjesto)

U on-line sistemu koji povezuje centralni server priređivača i informacioni sistem Središnjeg ureda Porezne uprave Federacije Bosne i Hercegovine (u daljem tekstu: Središnji ured Porezne uprave), u svrhu praćenja i kontrole, svi podaci i transakcije vezane za priređivanje igara na sreću putem interneta evidentiraju se kao jedno zasebno uplatno mjesto.

III. TEHNIČKI USLOVI PRIREĐIVANJA INTERNET IGARA - INTERNET SISTEM

Član 7.

(Karakteristike internet sistema)

(1) Internet sistem mora osigurati da se definirana pravila "igre na sreću" provode i primjenjuju u potpunosti.

(2) Internet sistem mora omogućiti, zavisno od karakteristika igre, da ishod odobrene igre ovisi isključivo o sreći i da sistem za snimanja i pohranjivanja posjeduje mogućnost sinhronizovanja vremenske oznake po međunarodnom vremenu (Coordinated Universal Time - UTC).

(3) Internet sistem mora zadovoljavati zahtjeve sigurnosti s ciljem obavljanja finansijskih transakcija i zaštite povjerljivih podataka, kao i sprečavanje bilo kakvog utjecaja na tok on-line odobrene igre suprotno pravilima te igre ili na finansijske transakcije, osim onih koji proizlaze iz odobrene igre.

(4) Internet sistem mora osigurati:

- a) identifikaciju sadržaja i informacija na svojoj web stranici,
- b) dokumentirane postupke za osiguravanje privatnosti,
- c) dokumentirane postupke za sigurne finansijske transakcije,
- d) zaštitu informacija u svim elektronskim procesima u vezi s igrom,
- e) primjenu zahtjeva utvrđenih međunarodnim standardima koji se primjenjuju u oblasti informatičke sigurnosti odnosno zaštita informacija,
- f) postupak za rješavanje prigovora igrača,
- g) postupak za upravljanje elektronskim procesima u vezi s igrama.

(5) Internet sistem mora omogućiti identifikaciju igrača.

Član 8.

(Tehnički zahtjevi za internet sistem)

(1) Ishod bilo koje internet igre na sreću, mora biti nezavisan od procesora (CPU), memorije, diska ili druge komponente koja se koristi u terminalu putem kojeg se učestvuje u igrama na sreću putem interneta.

(2) Igra ili bilo koji ishod događaja ne smije utjecati na efektivnu propusnost, korištenje veza, greške bit-a ili druge karakteristike kanala komunikacije između internet sistema i terminala.

(3) Internet sistem mora biti u stanju da prikaže, za svaku igru na trenutnoj stranici ili na stranici sa koje se pristupa direktno preko linka iz trenutne stranice putem hiperlinka, sljedeće informacije:

- a) ime igre,
- b) ograničenja u igri,
- c) upute o tome kako se igra,
- d) saldo virtualnog računa igrača,
- e) iznos kredita i ukupno dozvoljene opklade,
- f) pravila igre.

(4) Svi izvještaji o finansijskim transakcijama (evidencije o računima igrača) izrađene u internet sistemu moraju adekvatno odgovarati finansijskim izvještajima u računovodstvenom sistemu priređivača i obrnuto.

(5) Internet sistem mora osigurati da izvještaji iz stava (4) ovog člana budu dostupni i stavljani na raspolaganje Središnjem uredu Porezne uprave.

(6) Internet sistem mora omogućiti:
(a) izradu periodičnih dnevnih, mjesečnih i godišnjih izvještaja o finansijskim transakcijama internet sistema i
(b) obračun i evidenciju svih mjesečnih naknada i poreza propisanih Zakonom.

(7) Internet sistem mora omogućiti pohranu i čuvanje svih podataka i informacija o odigranim igrama na sreću, uključujući:
a) identitet igrača,
b) vrijeme početka odobrene igre kako je snimljena na serveru,
c) stanje na računu igrača na početku igre,
d) uplate u odobrenim igrama (vrijeme određeno po serveru),
e) status odobrene igre (u toku, završena, otkazana, itd.),
f) rezultat igre (vrijeme određeno po serveru),
g) vrijeme završetka odobrene igre kako je zabilježio server,
h) iznos eventualnog i ostvarenog dobitka igrača,
i) stanje na virtualnom računu igrača na kraju odobrene igre.

(8) Internet sistem mora održavati i čuvati informacije o značajnim događajima kako slijedi:

- a) isplate većih dobitaka u iznosima od 10.000,00 KM i više,
- b) transferi sredstava veći od iznosa novca za koje nadležni organi mogu s vremena na vrijeme zahtijevati dostavu informacija u pisanom obliku,
- c) promjene koje je izvršio priređivač i/ili vlasnik internet sistema na parametrima odobrene igre.

Član 9.

Internet sistem, u vezi sa računom igrača, treba da osigura:

- a) pohranu podataka o finansijskim transakcijama,
- b) popis virtualnih računa svih igrača registrovanih kod jednog priređivača,
- c) zaštita od neovlaštenog pristupa ili brisanje računa igrača,
- d) rezervne kopije svih finansijskih transakcija,
- e) čuvanje podataka o računu igrača u kodiranom obliku,
- f) ograničen pristup informacijama o računu igrača, uzeti u obzir samo ovlaštena lica.

Član 10.

(Certifikacija softvera internet sistema)

(1) Priređivač koji podnosi zahtjev za odobrenje priređivanja igara na sreću putem interneta, dostavlja i certifikat o izvršenom testiranju softvera internet sistema, izdat od strane pravnih lica koja su priznata akreditaciona tijela u zemlji ili inostranstvu.

Član 11.

(Izmjene i dodatno testiranje softvera internet sistema)

(1) Izmjene softvera internet sistema se ne mogu vršiti bez prethodnog certificiranja izvršenog u skladu sa članom 10. ovog Pravilnika i dostave Ministarstvu certifikata o izvršenom testiranju.

(2) Ministarstvo može u bilo koje vrijeme tražiti od priređivača da dostavi softver internet sistema na dodatno testiranje ili provjeru akreditovanom tijelu koje odredi Ministarstvo, radi revizije prethodno certificiranog softvera internet sistema.

(3) U slučaju revizije iz stava (2) ovog člana, troškove snosi priređivač.

Član 12.

(Priznavanje certifikata)

Ministarstvo može na svojoj web stranici objaviti listu pravnih lica iz člana 10. ovog Pravilnika.

Član 13.

(Fizička zaštita internet sistema)

(1) Priređivač mora osigurati da internet sistem i prostorije u kojoj se nalazi server internet sistema budu fizički i elektronski zaštićeni pouzdanim sigurnosnim mehanizmima za sprečavanje neovlaštenog pristupa i sprečavanja štetnog djelovanja okoline.

(2) Server internet sistema i prostorije u kojima se nalazi mora biti na teritoriji Federacije Bosne i Hercegovine.

Član 14.

(1) Fizička sigurnost uključuje mjere kojima je cilj spriječiti neovlašten pristup resursima ili informacionim sistemima.

(2) Prostor u kojem se nalazi server mora biti pod video nadzorom.

(3) O svakom fizičkom pristupu podacima na serveru moraju se voditi evidencije, koje obavezno sadrže snimljeno vrijeme, svrhu pristupa podacima, kao i lične podatke lica koje pristupa serveru. Pristup je moguć samo u prisustvu ovlaštenog zaposlenika Priređivača.

(4) Priređivač je dužan osigurati unutrašnju zaštitu na način da pruža potpunu zaštitu, što uključuje i popis ovlaštenih lica i njihov nivo ovlaštenja za pristup serveru.

Član 15. (Zaštita softvera)

(1) Softver za odobrene igre i finansijske transakcije treba biti ispravan i siguran, na način da se omogući siguran rad internet sistema, te mora biti dodatno izolovan sa vatrozidom (firewall) i opremljen sistemom za sprečavanje i otkrivanje upada kako izvana, tako i iz drugih dijelova informacionog sistema priređivača.

(2) Komunikaciju koja se odvija između centralnog servera i radnih stanica u internet sistemu priređivač mora vršiti enkriptovano.

Član 16. (Zaštita podataka)

Priređivač mora osigurati backup napajanje električnom energijom i ažurnu rezervnu evidenciju baze podataka na drugoj lokaciji, radi sprečavanja mogućeg gubitka podataka.

Član 17. (Povezanost sa Poreznom upravom)

(1) Server internet sistema mora osigurati vezu sa Centralnim serverom priređivača koji je u direktnoj on-line vezi sa serverom Središnjeg ureda Porezne uprave.

(2) Priređivač mora omogućiti Središnjem uredu Porezne uprave kontinuiran pristup internet sistemu, na način da omogući skidanje odnosno preuzimanje podataka i evidencija iz člana 113. Zakona, vodeći računa o kompatibilnosti svog internet sistema sa informacionim sistemom Središnjeg ureda Porezne uprave, pri čemu je

dužan postupati u skladu sa datim tehničkim uputama.

(3) Kompatibilnost iz stava (2) ovog člana se odnosi na tehnološka rješenja koja će omogućiti:

- a) povezivanje putem javne komunikacijske mreže na sistemski softver,
- b) licence i aplikacije potrebne za provedbu pristupa,
- c) pristup aplikacijama, bazama podataka sistema,
- d) pristup onim sistemima koji imaju materijalni značaj na uređenje internet igre i razvoju unutar aplikacije, odnosno na efikasnost selekcije i prijenos odabranih podataka, kako bi se osigurala sigurnost i pouzdanost povezivanja sistema.

Član 18. (Prekinuta igra)

(1) Priređivač je dužan poduzeti sve razumne korake kako bi osigurao da internet sistem omogućava igraču, koji je uzeo učešće u igri datim ulogom, ali je ista prekinuta uslijed kvara na telekomunikacijskom sistemu ili kvaru na igračevom terminalu, a koji sprečava igrača u nastavku igre, da se igra nastavi odnosno nakon obnove sistema da njegovo učešće u igri koja je prekinuta bude kao u vrijeme neposredno prije prekida.

(2) Ako internet sistem priređivača ne omogućava igraču da nastavi sa igrom, uslijed kvara na telekomunikacijskom sistemu ili kvara na igračevom terminalu, priređivač je dužan igrača obavijestiti da je igra prekinuta i vratiti iznos uloga na virtualni račun igrača.

Član 19.

Ukoliko je započeta igra, ali je uslijed greške ili kvara operativnog sistema priređivača igra prekinuta, priređivač je dužan:

- a) vratiti iznos uloga ili kredita na virtualni račun igrača,
- b) bez odlaganja obavijestiti Središnji ured Porezne uprave o okolnostima incidenta,
- c) suzdržati se od provođenja dalje igre, ako je vjerovatno da će utjecati na propust u igri.

IV. SADRŽAJ PRAVILA I PROCEDURA ZA PRIREĐIVANJE IGARA NA SREĆU PUTEM INTERNETA

Član 20.

Način učešća igrača u odobrenim igrama na sreću putem interneta, priređivač je dužan da propiše Pravilima i procedurama priređivanja igara na sreću putem interneta.

Pravila i procedure iz stava (1) ovog člana, obavezno moraju sadržavati sljedeće:

- a) podatke o nazivu firme i sjedištu priređivača,
- b) datum i potpis odgovornog lica priređivača koje donosi pravila igre,
- c) način registracije, otvaranja i zatvaranja računa igrača,
- d) način zaprimanja uplata igrača za učešće u igri,
- e) način vršenja isplata dobitaka igračima,
- f) način raspolaganja sredstvima koja se nalaze na virtualnom računu igrača,
- g) odredbu o zabrani pristupa primanja uplata kladjenja za lica mlađa od 18 godina,
- h) naziv i opis igara na sreću u kojima se može učestvovati putem interneta,
- i) ostale odredbe od značaja za uređenje pravila i procedura pojedinog priređivača.

Član 21.

Pravila i procedure priređivanja igara na sreću putem interneta moraju se objaviti na web stranici priređivača, a primjenjuju se tek nakon dobivene saglasnosti Ministarstva.

Za svaku izmjenu Pravila i procedura, priređivač je dužan pribaviti saglasnost Ministarstva.

V. SISTEM KONTROLE

Član 22.

(Karakteristike sistema kontrole)

(1) Priređivač mora posjedovati sistem kontrole koji će se koristiti tokom priređivanja odobrenih igara.

(2) Sistem kontrole iz stava (1) ovog člana, mora sadržavati podatke koji se odnose na:

- a) rad odobrene igre na sreću,
- b) opće postupke koji će se odnose na rad odobrene igre,
- c) kompjuterski softver, gdje je primjenjivo,
- d) postupke za evidentiranje uplata i isplata,
- e) računovodstvene sisteme i postupke,
- f) postupke koje će igrači slijediti prilikom učešća u igri,

g) postupke i standarde za održavanje, sigurnost, skladištenje i transport opreme,

h) postupke za uspostavu i održavanje sigurnosti objekata, uključujući opće poštivanje i unutarnje kontrole koje se odnose na pristup sistemima,

i) plan za oporavak od nastanka pada sistema (disaster recovery plan),

j) odgovarajući sistem backup podataka.

(3) Uslovi iz stava (2) ovog člana primjenjuju se i kad priređivač izmijeni sistem kontrole koji je bio predmet nadzora nadležnog organa.

Član 23.

(Kontrola usklađenosti sistema kontrole)

(1) U slučaju sumnje ili saznanja o neusklađenosti sistema kontrole ili njegovih izmjena sa odredbama ovog Pravilnika, Ministarstvo može priređivaču naložiti da dostavi svoj sistem kontrole pravnom licu koje je u skladu sa posebnim propisima ovlašteno za obavljanje poslova revizije usklađenosti.

(2) Troškove za takvu reviziju snosi podnosilac zahtjeva - priređivač.

(3) U postupku revizije iz stava (1) ovog člana, Ministarstvo će zahtijevati da se preispita sljedeće:

a) da li predloženi sistem kontrole ili predložene

promjene u sistemu kontrole zadovoljavaju sve uslove iz Zakona i ovog Pravilnika,

b) da li su predloženi sistem kontrole ili predložene promjene u sistemu kontrole u stanju pružiti zadovoljavajuću i učinkovit nadzor nad radom odobrenih igara.

VI. NAČIN PRIREĐIVANJA INTERNET IGARA NA SREĆU

Član 24.

(Registracija igrača)

(1) Priređivač neće dozvoliti učešće lica kao igrača u odobrenoj igri, koje nije registrovano u skladu sa odobrenim pravilima i procedurama priređivača i koje nema otvoren račun.

(2) Učešće u internet igrama na sreću je dozvoljeno samo licima starosti od 18 i više godina.

(3) Priređivač može izvršiti registraciju igrača samo ukoliko je od tog lica dobio zahtjev za registraciju.

(4) Zahtjev za registraciju minimalno mora sadržavati sljedeće podatke:

- a) ime i prezime igrača,
- b) datum rođenja,
- c) identifikacijski broj igrača iz ličnih dokumenata (JMB),
- d) mjesto stanovanja, prebivalište,
- e) ispravnu e-mail adresu,
- f) kontakt telefon,
- g) željeno korisničko ime,
- h) željena šifra (password) koja zadovoljava nivo sigurnosti,
- i) broj transakcijskog računa za isplate ostvarenih dobitaka.

(5) Za istinitost podataka u zahtjevu za registraciju odgovara igrač.

(6) Registracija igrača predstavlja proces preuzimanja i pohrane podataka o igraču, na osnovu ugovora sklopljenog između igrača i priređivača.

(7) U postupku registracije provodi se postupak identifikacije igrača kojim se provjerava ispravnost podataka o igraču i utvrđuje da je igrač punoljetna osoba.

(8) Igrač nije registriran dok nije uspješno završena njegova identifikacija.

Član 25.

(1) Ukoliko je priređivač saznao da je igrač u zahtjevu iz člana 24. stav (4) ovog Pravilnika dao lažne podatke, priređivač neće registrirati takvo lice i/ili ako je već registrirano, priređivač je dužan odmah otkazati registraciju tog lica kao igrača.

Član 26. (Identifikacija igrača)

(1) Identifikacija igrača označava proces provjere njegovog identiteta na osnovu vjerodostojnih, nezavisnih i objektivnih izvora, u svakom postupku primanja naloga.

(2) U procesu identifikacije igrača priređivač mora osigurati da proces predstavlja jedinstven, siguran i pouzdan način da se potvrdi njegov identitet.

(3) Identifikacija igrača može se obaviti provjerom podataka putem kvalificirane elektronske potvrde (validan elektronski potpis) ili uvidom u podatke s valjanog ličnog identifikacionog dokumenta od strane zaposlenika u neposrednom kontaktu.

(4) Zabranjeno je tražiti od igrača da u internet

sistem priređivača unese fotografije ličnog identifikacionog dokumenta.

(5) Priređivač će dodijeliti svakom igraču Identifikacijski broj igrača (IBI), koji mora biti jedinstven.

Član 27. (Obaveze priređivača)

(1) Priređivač mora osigurati povjerljivost svih informacija o igraču i računu igrača.

(2) Podaci iz stava (1) ovog člana predstavljaju poslovnu tajnu i priređivač ih smije ustupiti drugim licima samo ako je to u skladu sa odredbama propisa kojim se uređuje zaštita ličnih podataka.

(3) Priređivač je dužan u svakom trenutku posjedovati listu svih registriranih računa igrača.

Član 28. (Račun igrača)

(1) Račun igrača obuhvata evidencije koje priređivač posjeduje, koje su dostupne igraču u bilo koje vrijeme, koje prikazuju stanje kredita, uplata, opklada, dobitaka i poreza tog igrača, kao i sva druga prava igrača koja su mu odobrena od strane priređivača.

(2) Bilo koji igrač može kod jednog priređivača registrirati samo jedan račun igrača.

(3) Račun igrača sadrži i virtualni račun igrača (account).

Član 29.

(1) Priređivač je dužan uspostaviti i održavati račun za svakog igrača koji je izvršio registraciju kod priređivača.

(2) Priređivač mora na računu igrača iz stava (1) ovog člana, odobriti sva sredstva koja je primio priređivač od strane igrača i/ili sredstva po osnovu dugovanja priređivača igraču.

(3) Priređivač će prihvatiti opkladu odnosno nalog igrača u sljedećim slučajevima:
a) kada je račun igrača na propisan način uspostavljen u ime igrača i ima odgovarajuća sredstva na računu za pokriće iznosa uloga odnosno uplate,
b) kada su sredstva potrebna za pokriće uloga odnosno uplate odobrena na pravilan način.

(4) Priređivaču je zabranjeno kreditirati igrača ili račun igrača ili djelovati kao garant za kredit

kako bi se olakšalo pružanje kredita za igrača ili račun igrača.

(5) Priređivaču je zabranjeno prenositi sredstva s računa jednog igrača na račun drugog igrača, bez obzira na nalog/naredbu/zahtjev igrača.

Član 30. (Raspologanje s novcem igrača)

(1) Raspologanje s novcem igrača je ograničeno.

(2) Priređivač ne može raspolagati sa novcem igrača uplaćenim na ime kredita za igru, osim da odobri račun igrača za uplatu od strane igrača u visini iznosa za koji igrač pokazuje da želi da sudjeluje u toku odobrene igre koju igrač igra.

Član 31. (Novac igrača na odvojenim računima)

(1) Priređivač je dužan držati sredstava kredita igrača odvojeno od vlastitih sredstava kod banke na izdvojenim računima.

(2) Sredstva na računu igrača, uključujući i sredstva u tranzitu ili u procesu kroz bankarski sistem, moraju na kraju svakog mjeseca biti najmanje jednaka ukupnom iznosu koji stoji u korist računa igrača na računu priređivača iz stava (1) ovog člana.

(3) U slučajevima da sredstva na ime računa igrača padnu ispod iznosa koji je evidentiran u internet sistemu priređivača, priređivač je dužan namiriti razliku iz svojih sredstava u roku od pet (5) dana.

(4) Sredstva iz stava (2) ovog člana ne mogu biti predmet pljenidbe odnosno blokade u bilo kojem postupku pokrenutom od strane trećih lica radi naplate dugovanja priređivača.

Član 32. (Način isplata dobitaka igračima)

Isplate dobitaka ostvarenih u igrama na sreću kladenja putem interneta obavljaju se:

- a) na uplatnim mjestima kladionica,
- b) na virtualni račun igrača (account),
- c) na registrovani transakcijski račun igrača.

Član 33.

(1) Priređivač je dužan na pisani zahtjev registrovanog igrača, novčana sredstva s njegova virtualna računa odmah, a najkasnije u roku od tri dana isplatiti na transakcijski račun igrača.

(2) Ako više od dvanaest mjeseci s virtualnog računa igrača nije zabilježena nijedna transakcija uplate priređivač je dužan novčana sredstva s tog računa vratiti na transakcijski račun igrača.

Član 34. (Elektronska potvrda)

(1) Elektronska potvrda o uplati predstavlja potvrdu o uplati ili isplati, koja je označena identifikacijskim brojem igrača koji se nalazi na računu igrača u internet sistemu priređivača.

(2) Priređivač mora omogućiti ispis ove potvrde na papir.

VII. PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Član 35.

Svi priređivači koji u skladu sa Zakonom i odobrenjem Ministarstva priređuju igre na sreću putem interneta, dužni su najkasnije u roku tri mjeseca od dana stupanja na snagu ovog Pravilnika da usklade svoj internet sistem, opremu i sistem kontrole sa odredbama ovog Pravilnika.

Član 36.

Ovaj Pravilnik stupa na snagu narednog dana od dana objavljivanja u "Službenim novinama Federacije BiH".

Broj 05-02-1-4744-1/16
Jula 2016. godine
Sarajevo

Ministrica
Jelka Milićević, s. r.